

KARTA MUNDUROWA

SPIS TREŚCI:

ZNAK:

Wprowadzenie

Logo - wersja podstawowa

Logo - proporcje

Typografia

Kolorystyka - wersja podstawowa

Kolorystyka - przykłady znaku w tle

WPROWADZENIE

Księga znaku Karta Mundurowa zawiera podstawowe informacje dotyczące systemu identyfikacji wizualnej portalu Karta Mundurowa. Zawiera zbiór reguł opisujących wygląd oraz stosowanie znaku i innych elementów graficznych stanowiących unikalną i charakterystyczną tożsamość portalu. Warunkiem do wykreowania jednolitego, spójnego wizerunku portalu jest konsekwentne stosowanie zawartych w niej wytycznych.

LOGO - WERSJA PODSTAWOWA

Logo Karta Mundurowa składa się z nazwy firmy i sygnetu. Sygnet może występować samodzielnie lub z nazwą firmy w sygnecie. Nie może występować sama nazwa firmy.

Nie wolno samodzielnie modyfikować kolorystyki oraz kształtu logotypu. Logotyp nie powinien być poddawany jakimkolwiek zniekształceniom oraz modyfikacjom.



Sygnet

**KARTA
MUNDUROWA**

Nazwy firmy



Sygnet z nazwą firmy

LOGO - PROPORCJE

Logo Karta Mundurowa składa się z nazwy portalu i sygnetu. Sygnet może występować samodzielnie. Nie może występować sama nazwa portalu. Nazwa Karta Mundurowa wyśrodkowany względem sygnetu, w odległości 1/12 długości napisu Mundurowa. Zawsze po prawej stronie sygnetu.



LOGO - PROPORCJE

Logo Karta Mundurowa składa się z sygnetu z nazwą portalu. Nazwa Karta Mundurowa wyśrodkowana względem sygnetu w odległości 1/10 boku sygnetu. Nazwa zawsze występuje z sygnetem.



TYPOGRAFIA

Arial Black - krój pisma wykorzystywany
w logotypie Karty Mundurowej.

ab cdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890+!?,;-.(){}[]&\$%@"

Odmiany kroju dopuszczalne w innych dokumentach:

Arial Black Regular

Arial Regular

Italic

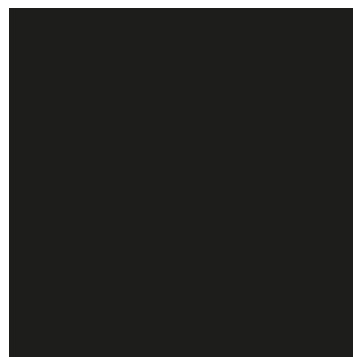
Bold

Bold Italic

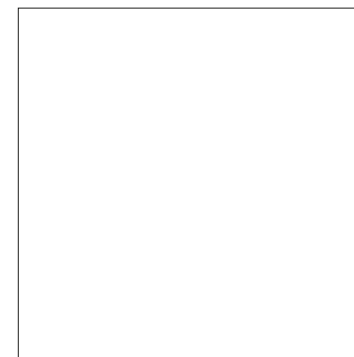
KOLORYSTYKA - WERSJA PODSTAWOWA



CMYK/special color	0.100.100.5
PANTONE	185C
RGB	227.0.0
HEX	# e30000



CMYK/special color	0.0.0.100
PANTONE	BlackC
RGB	0.0.0
HEX	# 00 00 00



CMYK/special color	0.0.0.0
PANTONE	WhiteC
RGB	255.255.255
HEX	# ff ff ff

KOLORYSTYKA - PRZYKŁADY ZNAKU W TLE

Przykłady dopuszczalnego
umieszczenia znaku na tle.



KOLORYSTYKA - PRZYKŁADY ZNAKU W TLE

Przykłady dopuszczalnego
umieszczenia znaku na tle.

